



ENCUENTRO REGIONAL Y ESTATAL DE LA DGETAyCM EN
MICHOACAN CICLO ESCOLAR 2026 - 2027

AJEDREZ

1. CATEGORÍAS Y RAMAS

Categoría	Rama
Nacidos en 2009 y posteriores	MIXTA

2. PARTICIPANTES POR EQUIPO Y RAMA:

Deportistas	Entrenador	Total
4	1	5

2.1. Deportistas:

- 2.1.1. Podrán participar estudiantes regulares de acuerdo con la normatividad de control escolar (máximo dos materias reprobadas o una asignatura y un módulo), inscritos o reinscritos en los planteles adscritos a la DGETAyCM, en el ciclo escolar 2026-2027 y que cumplan con las normas de la Convocatoria Nacional.
- 2.1.2. Se integrarán equipos de 4 titulares sin suplentes.

2.2. Personal encargado de los equipos (Entrenadoras, entrenadores):

- 2.2.1. Será el personal que haya sido acreditado por la dirección del plantel participante.

3. SISTEMA DE CLASIFICACIÓN:

3.1. Fase Intramuros.

Cada plantel decidirá y organizará su sistema de selección, cuidando el cumplimiento de las bases de la convocatoria nacional y del presente anexo técnico.

3.2. Fase Regional

- 3.2.1. De acuerdo con la convocatoria que emita la oficina de Enlace Estatal.
- 3.2.2. Obtendrán el derecho a pasar a la fase Estatal, el equipo ganador del primer y segundo lugar y sus respectivos entrenadores o entrenadoras.



3.3. Fase Estatal

3.3.1. En esta fase de competencia, participarán los equipos mixtos ganadores del primer y segundo lugar de la fase regional.

4. SISTEMA DE COMPETENCIA:

4.1. Hasta la fase Regional, el comité organizador de cada sede establecerá el sistema de competencia pertinente.

4.2. En la Fase Estatal, se definirá y conformará, en la Reunión Técnica Estatal, conforme al número de participantes.

4.3. El ritmo de juego será de 60 minutos para toda la partida por jugador, más 30 segundos de incremento por cada movimiento.

5.5. Ganará el equipo que obtenga el mayor número de puntos Match (2,1,0); en caso de empate se aplicarán los siguientes criterios:

5.5.1. Suma de puntos individuales.

5.5.2. Resultado del match individual.

5.5.3. Bucholtz.

5.5.4. Sonnenborg-Berger.

5.6. No habrá tolerancia, los participantes ausentes perderán la partida por inasistencia. Un equipo pierde por este concepto si está ausente el 50% de las y los integrantes del equipo.

6. 1 responsables de equipo (Capitán/Entrenador)

6.1 Debe asistir a la junta previa y entregar alineación del equipo.

6.2 Debe entregar el resultado del equipo, ronda tras ronda, hayan ganado o perdido el match.

6.3 Velar porque todos sus estudiantes practiquen el juego limpio.

6.4 Es el único autorizado para presentar alguna inconformidad con los árbitros.

6.5 Está facultado para aconsejar a sus participantes sobre: aceptar, rechazar o proponer tablas, siempre en presencia del árbitro.

7. UNIFORMES:

a. Los participantes deberán presentarse con el uniforme del plantel que representan.



- a. Serán designados por el Comité Organizador Local correspondiente.

13 MATERIAL DEPORTIVO

- 13.1. Cada equipo presentará su juego de ajedrez y reloj al inicio de la competencia, en condiciones de ser utilizado.

Morelia, Michoacán, octubre de 2026.

FIRMAS

ING. JUAN CARLOS VAZQUEZ MURILLO
ENLACE ESTATAL DE LA DGETAyCM EN MICHOACAN

ING. OSCAR GUTIÉRREZ CHAVEZ
PRESIDENTE DE LA ACADEMIA ESTATAL DEPORTIVA, CIVICA Y CULTURAL
DE LA DGETAyCM EN MICHOACAN



DIRECCION GENERAL DE EDUCACION
TECNOLOGIA AGROPECUARIA Y
CIENCIAS DEL MAR
OFICINA DE ENLACE ESTATAL MICHOACAN
C.C.T. 16FTA0001H
MORELIA, MICHOACAN

